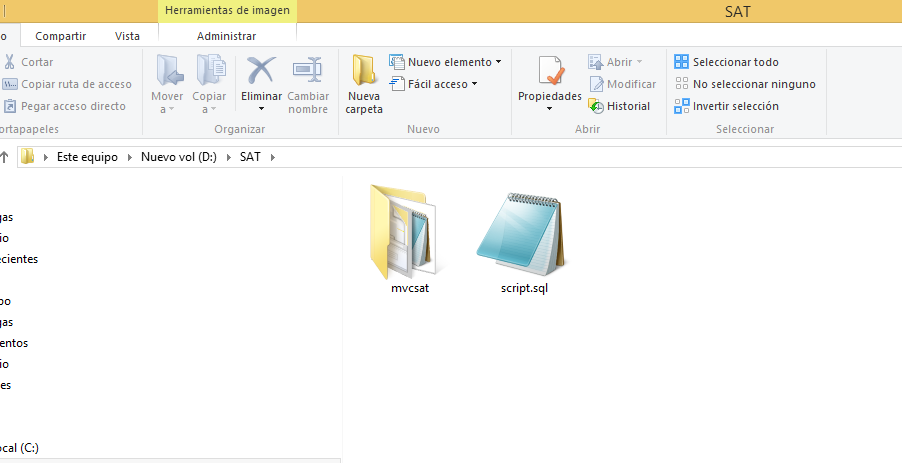
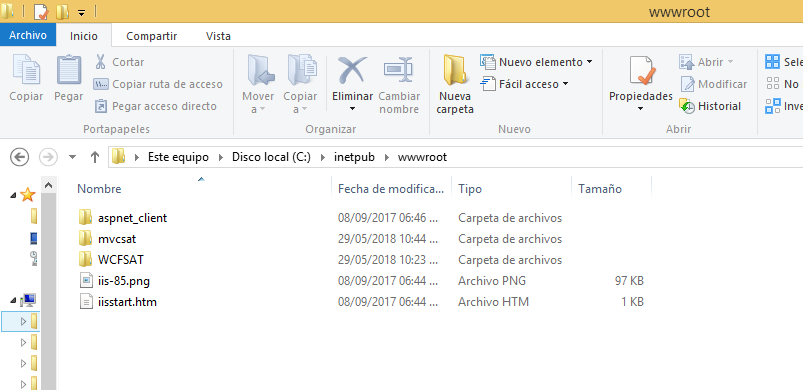
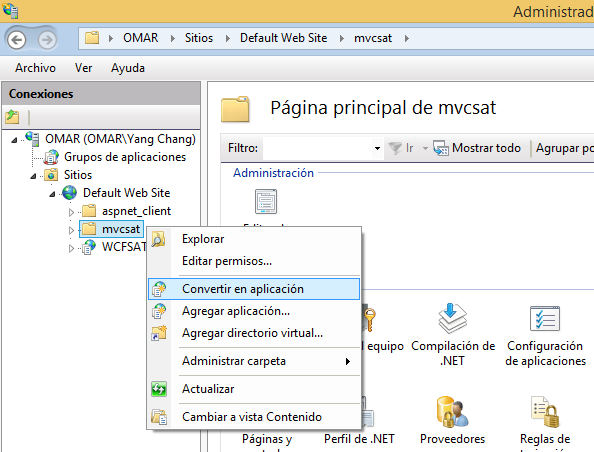
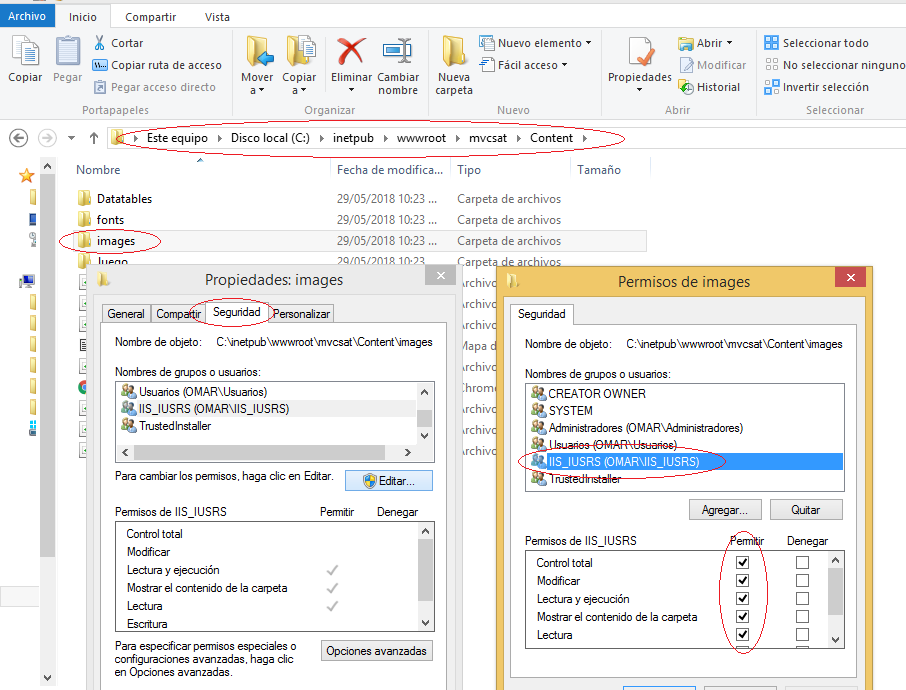
MANUAL DE INSTALACION DEL JUEGO RULETA – SAT

1. En el CD encontraran la carpeta con los componentes del programa y el archivo script para la generación de la base de datos
2. La carpeta MVCSAT será copiada en la raíz o en la carpeta wwwroot del servidor IIS donde se procederá la instalación.
3. Luego se ingresa al Administrador de IIS y se convierte en aplicación la carpeta contenedora del programa.
4. Como parte de la operatividad del juego, se requiere que la carpeta “<raíz>\mvcsat\Content\images” debe tener permisos totales del usuario principal de IIS a fin de poder cargar las imágenes requeridas para el juego.
5. Configuración Webconfig

<add key ="UrlDataBase" value="Server=192.168.1.23\SQLEXPRESS;uid=sa;pwd=567890;database=bdsatawi;"/>

<add key ="recaptcha-sitekey" value="6LcaNFwUAAAAABJUV0FfFhi5gAO-E8wDQBAIvRgV"/>

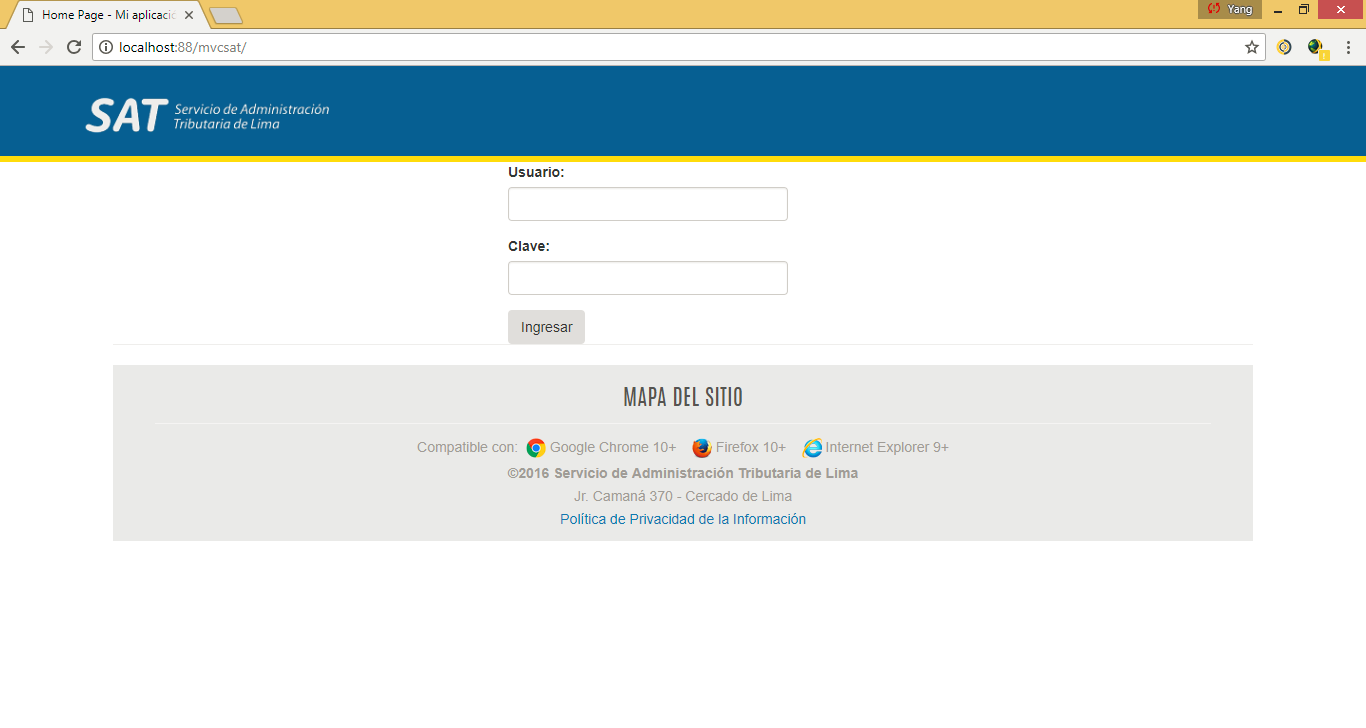
<add key ="ServiceSAT" value="test"/>

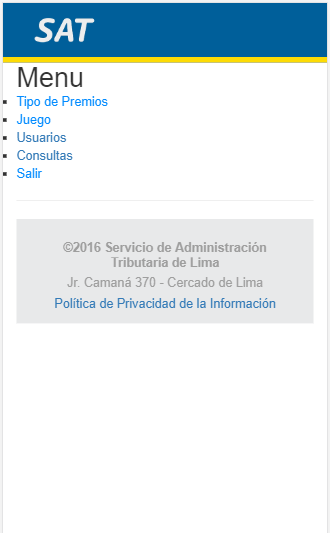
UrlDataBase = cadena de conexion de base de datos

Recaptcha-sitekey = clave de sitio para configuración de reCaptcha

ServiceSat = “test” Utilizar Servicio Prueba, “real”, Utilizar Servicio SAT

CONFIGURACION DEL JUEGO

1. Se inicia ingresando a la raíz de la aplicación e ingresando con el usuario y contraseña configurado inicialmente. Para esta prueba de utilizará el usuario ADMIN y la contraseña ADMIN.



1. Se tienen las siguientes opciones:

- Tipo de Premios: Se configuran los diferentes premios y las cantidades de cada uno. Se selecciona si se mostrará en la ruleta por un color o imagen. Se selecciona la imagen en la ruleta y la imagen del premio. La Opción Tipo de Premio debe ejecutarse primero y configurar los tipos de premios, antes de agregar un Juego

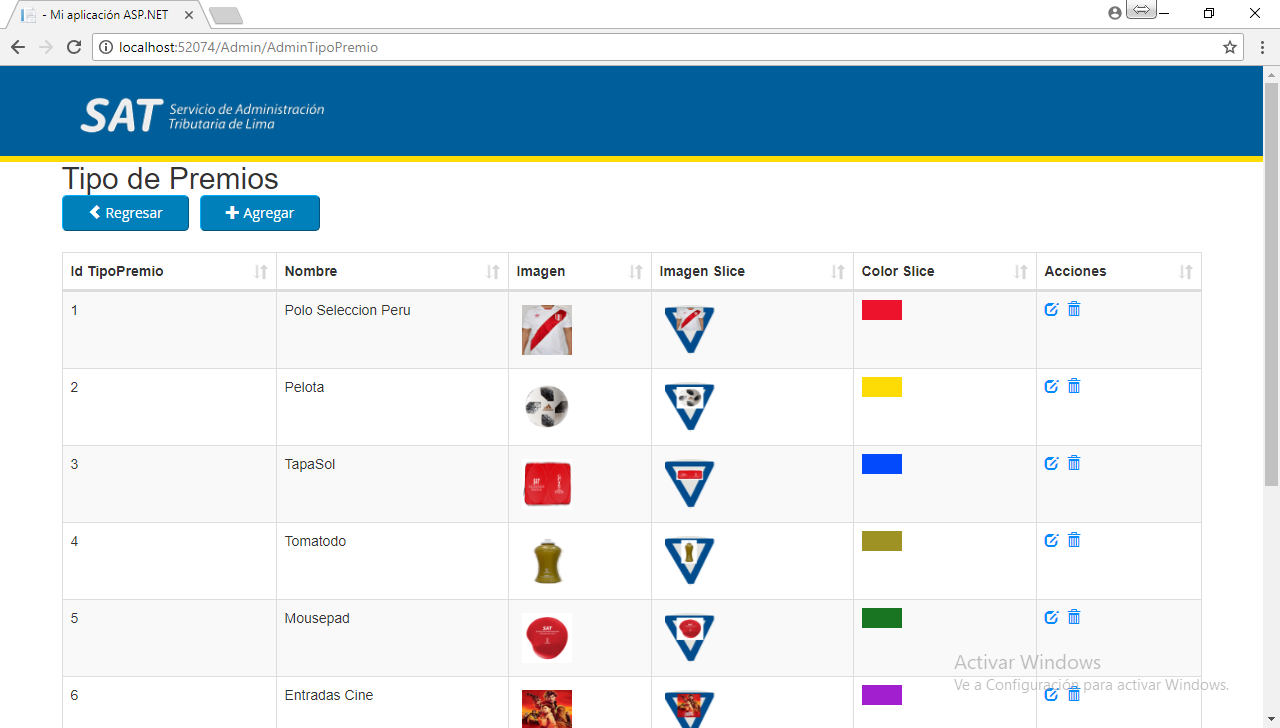
- Juego: Se configura el juego principal. Se ingresan las cantidades de partes de la ruleta que pueden ser entre 2 y 10 partes. Se ingresan la cantidad de premios por participante, el total de participantes por día.

- Usuarios: Se ingresan los usuarios de administración o de consulta que se requieran.

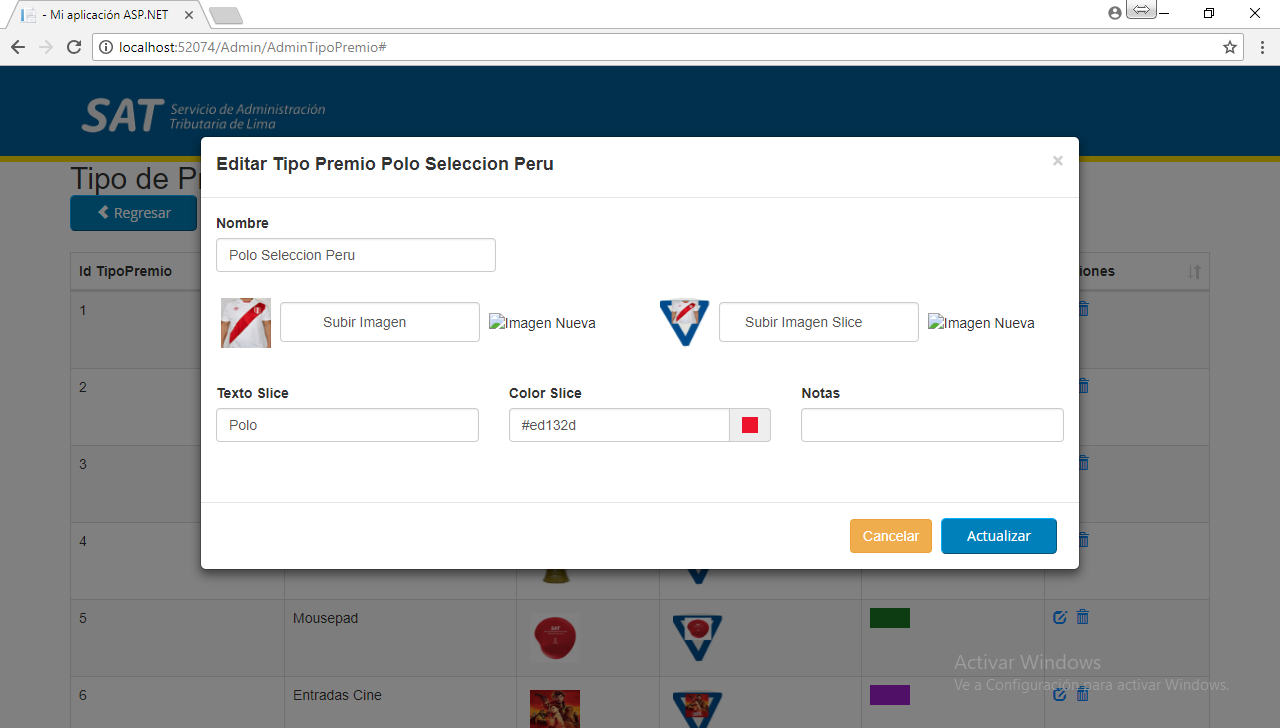
- Consultas: Se muestras las dos consultas base. La cantidad de premios entregados vs los restantes y, la lista de ganadores de los juegos activos.

- Salir: Finalización de la administración.

**Menú Tipo Premios**



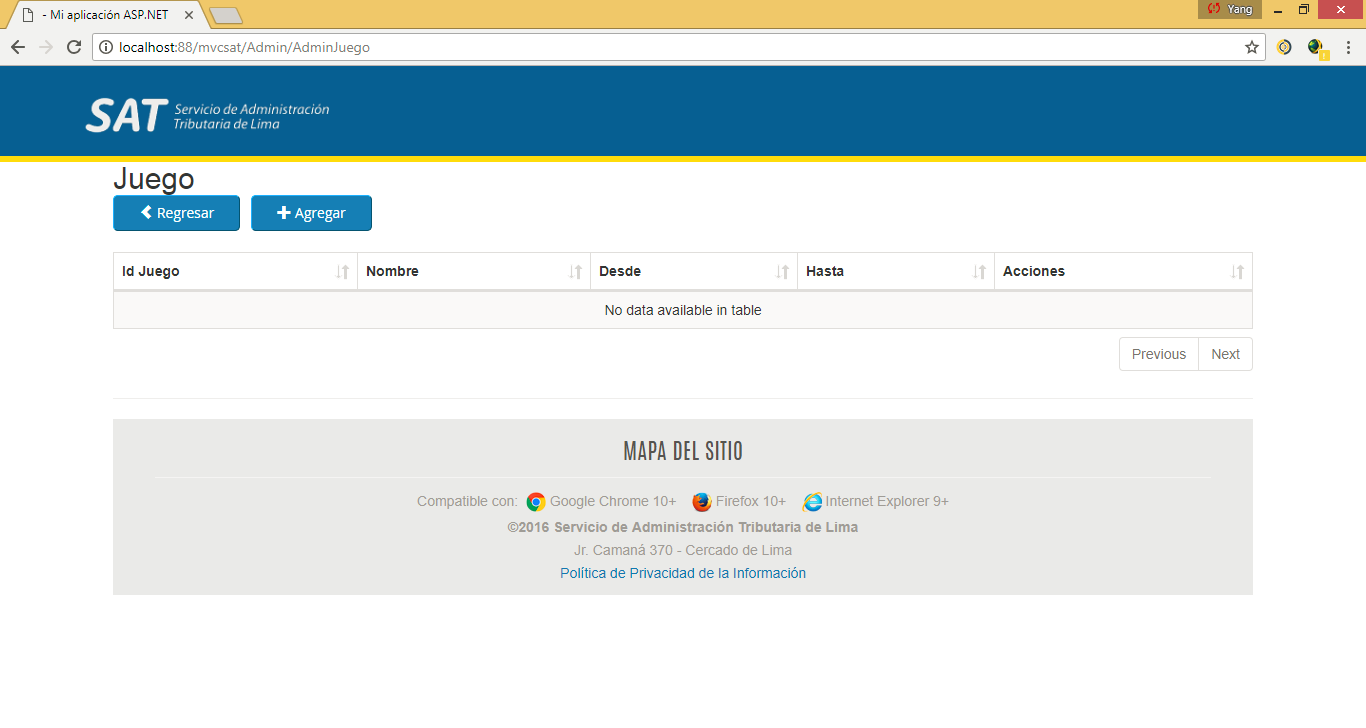
Es lo primero que debe configurarse, los tipos de premio



Aquí se indican el nombre, las imágenes del premio y del segmento que se va colocar en la ruleta, el color del segmento, y el texto que va aparecer en la ruleta

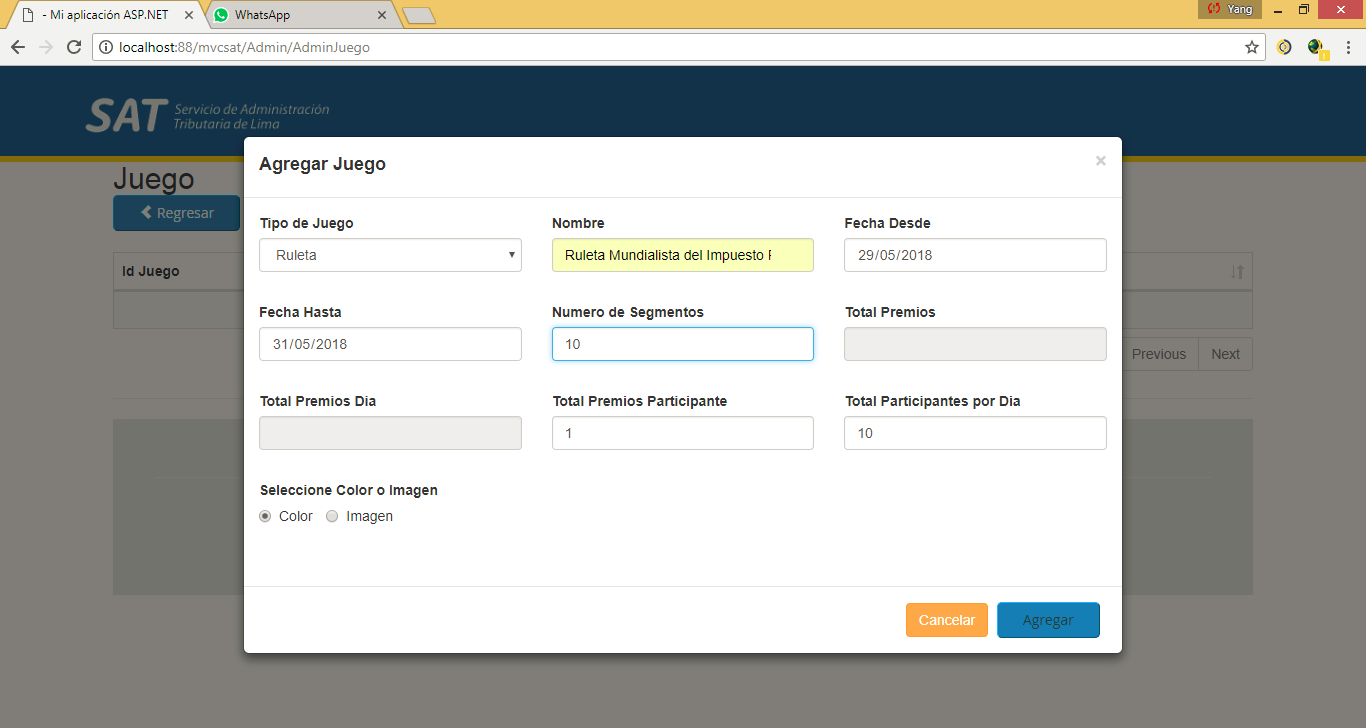
* **Menú Juegos:**

1. Se ingresa a la opción y se procede a agregar o editar el juego indicado.

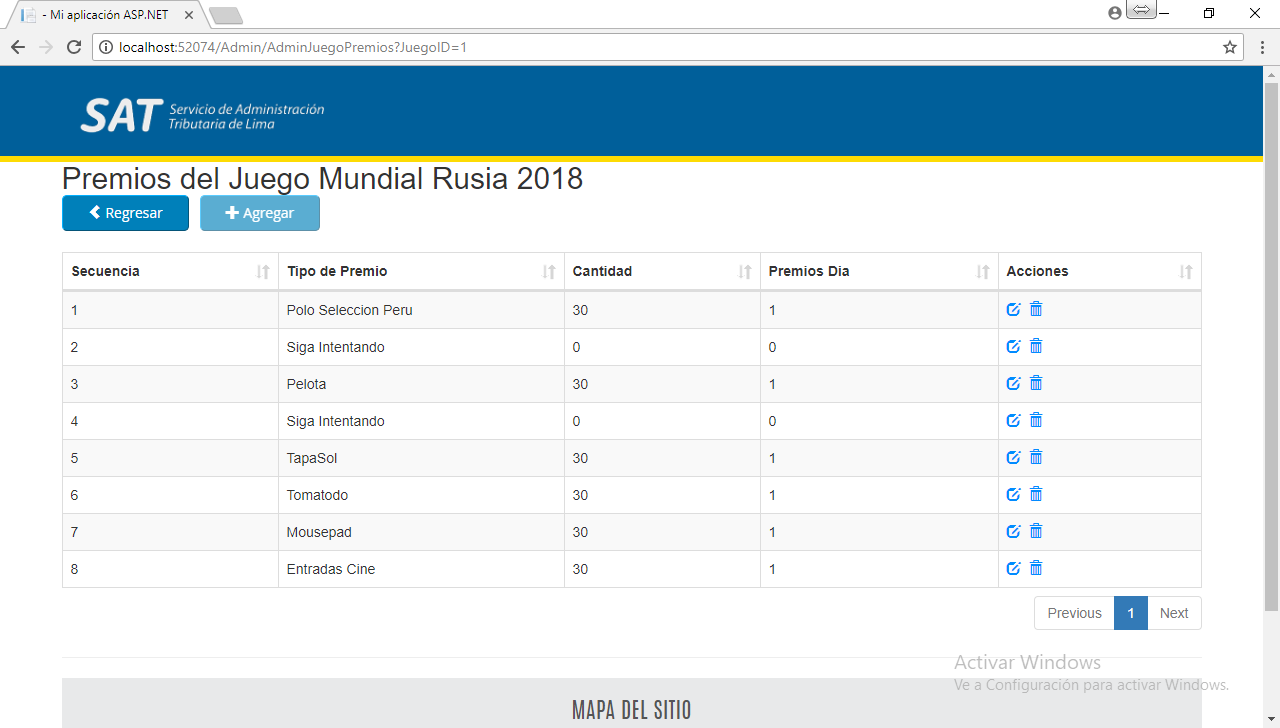


Se muestran las opciones a ingresar para el nuevo juego.

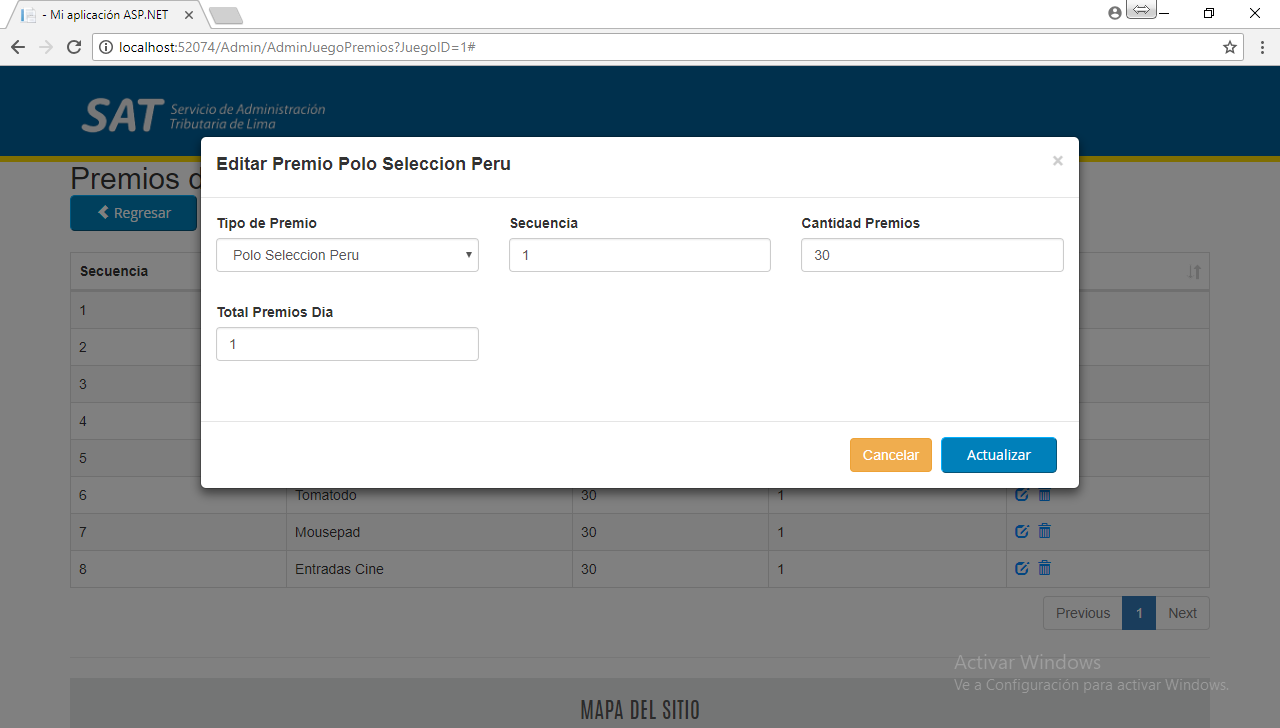
1. Tipo de Juego: Se selecciona RULETA
2. Nombre: Descripción del juego a programar
3. Fecha desde: Fecha de inicio del juego
4. Fecha hasta: Fecha de finalización del juego
5. Numero de Segmentos: Numero de partes que tendrá la ruleta (De 2 a 10)
6. Total Premios: Total de premios ingresados (se llenará al ingresar a Tipo de Premios)
7. Total Premios Día: Total de premios por día (se llenará al ingresar a Tipo de Premios)
8. Total Premios Participante: Cantidad de premios que puede ganar un solo jugador
9. Total Participantes por Día: Total de jugadores para el cálculo de distribución por día.
10. Seleccione Color o Imagen: Es para seleccionar si la ruleta se verá en base a colores o a imagen. Ambos serán ingresados en Tipo de Premios. Si se selecciona uno de ellos, se respetará esta configuración así se tenga configurada otra opción en los Tipos de Premios.



Configurar Juego Premios



Aquí se configura los premios y la secuencia en la ruleta, también se indica la cantidad total de premios por juego y cuantos premios se van a entregar por dia



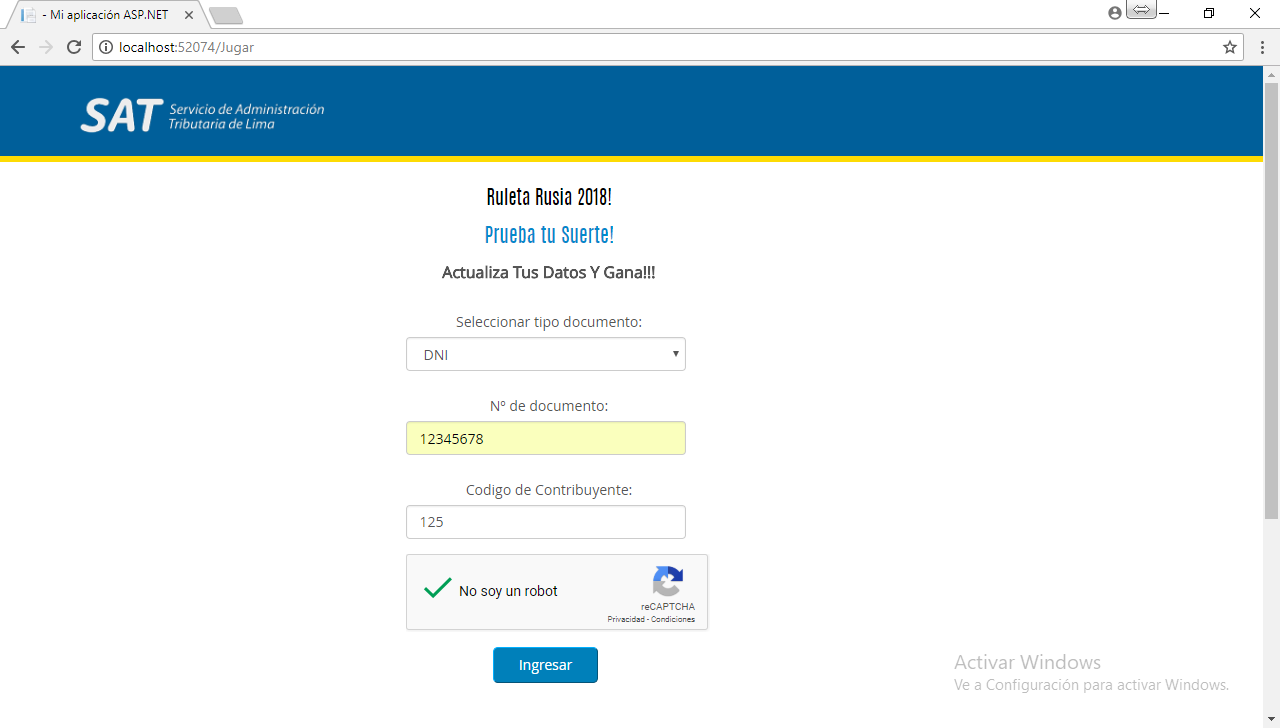
Luego que se configuran todo:

* Los Tipos de Premio
* Juego
  + Los Premios del Juego

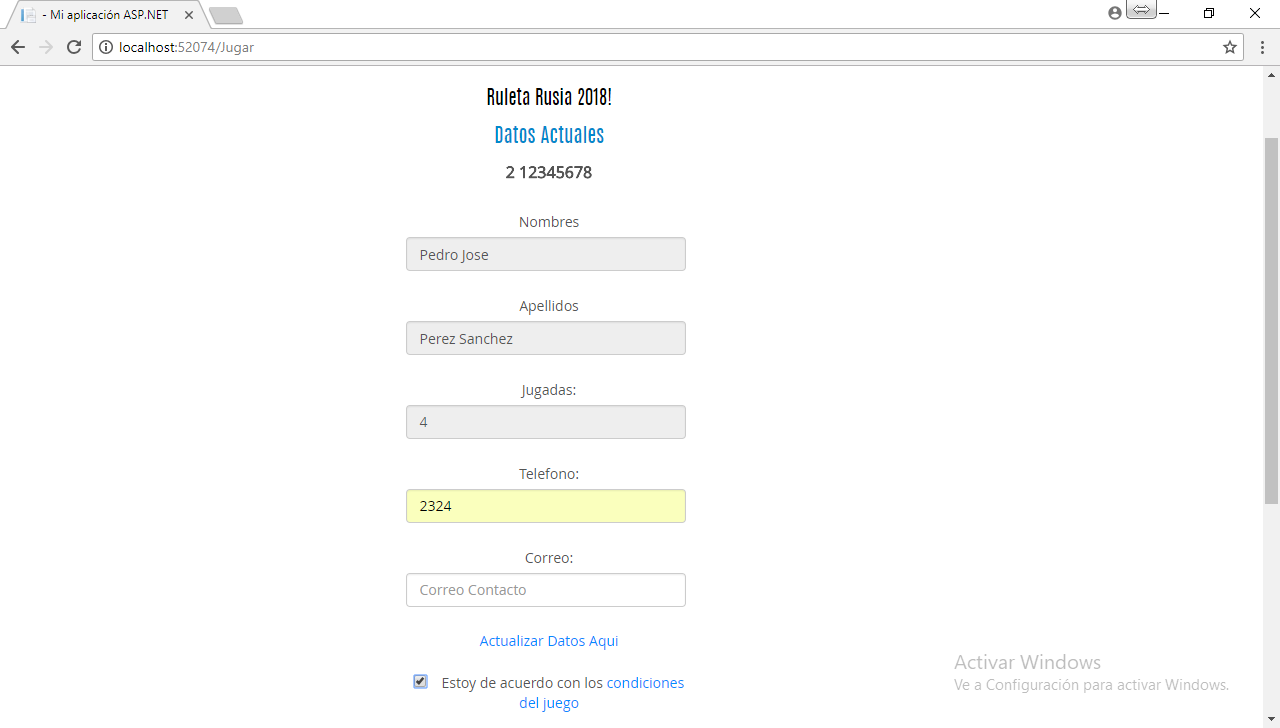
Ya se puede Jugar, la configuración que afecta la lista de premios a otorgar como total de premios entregar, total de participantes por día, número de premios a entregar por tipo de premio se hará efectivo al día siguiente, a las 0:00 horas se genera una nueva lista de premios otorgados basado en los parámetros indicados.

Jugar

Ingresar Credenciales



Actualizar datos



Jugar!

